Лабораториска вежба 1

Нина Коцеска – 211211

Color fill puzzle

Начин на играње

Најпрво на екранот се појавува табла 5х5 со правоаголници избоени во бела боја. Со клик на правоаголник истиот се обојува. За промена на бојата се користат броевите 1 – црвена, 2 – зелена, 3 – сина, 4 – жолта. Доколку кликнеме на правоаголник и го избоиме со некоја боја соседните правоаголници не се достапни за да се избојат со истата. По избојувањето на сите квадрати се појавува текст You won.

Имплементација на функционалности

На почетокот на кодот се иницијализирани променливите, а потоа и самиот екран како и табелата. Играта работи така што има while loop во кој доколку кликниме некој правоаголник проверува дали тој може да биде обоен во бојата која сме ја избрале во функцијата is\_valid\_color(). Бојата се менува со клик на броевите 1,2,3,4. после секој клик проверува дали сме победиле со функцијата check\_win().